

## 第3学年2組 学級活動(話し合い) 指導案

場所 3-2教室  
指導者 君山寿

1 題材 月1回の体育かんでのすがし方を考えよう

2 題材について

(1) 題材設定の理由

本学級では、4月から仲良し係を中心いて、業間休みを利用してクラスの団結力を高めようと、クラス全員遊びや大縄跳びのチャレンジランキングに継続して取り組んできた。本年度の学級生活がスタートして早くも7ヶ月が過ぎた。そのような取り組みを通して、クラスの児童の人間関係が深まり、生活にも落ち着きが見られるようになった。

そこで、今回の活動では、さらに充実した人間関係を築いていくとともに、自分で計画を立て、実施する喜びを味わわせることをねらいとした。月に1回ある、昼休みに体育館をクラスで使える機会を生かし、クラス全員で今までやったことのない活動を企画して取り組むことは、よりよい学級集団づくりにつながると考え、本題材を設定した。また、この題材は道徳の内容項目2-(3)「友達と互いに理解し、信頼し、助け合う。」の実践を効果的に行えるものである。

(2) 児童の実態(男16人 女12人 計28人)

〈アンケート調査の結果〉 平成21年10月27日実施

① 休み時間にクラスみんなで遊ぶのが好きですか。

・好き	22人	・どちらでもない	6人
・嫌い	0人		

② 昼休みに体育館でみんなでやりたい、今までやったことのない遊びは何ですか。

・ボーリング 12人	・バスケットボール 6人	・得意なことの発表 2人
・紙ひこうきとばし 1人	・はないちもんめ 1人	・その他 6人

(3) 研究テーマにせまるための手立て

本校で目指している「個を生かした話し合い活動」に迫るための手立てとして、話し合いカードを活用する。話し合いを行う前に、話し合いカードに本議題に対する自分の考えを事前に書かせ、それをチェックすることで、どの児童がどのような考えをもって話し合いに参加しているのかを把握したり、司会の児童が積極的に挙手をすることができるないがよい考えをもっている児童を意図的に指名したりすることで個を生かすようにする。また、評価シートを活用することで、今回の活動において個別支援が必要と思われる点を明らかにし、適切な個別支援が行えるようにする。

今回の話し合いでは、今までやったことのない活動を考えるために、話し合い活動の時間だけでは、考えが行きづまってしまうことが予想される。そのため、事前に室内ゲーム集のような本を学級に用意しておくことで、様々なアイデアが出せるようにしておくことで、活発な意見交換を行えるようにし、学級の活性化に努めたい。

3 指導目標

- 学級生活向上のために、クラス全員で休み時間に楽しくできる遊びについて考え、進んで話し合いに参加し活動しようとしている。 (関心・意欲・態度)
- 学級生活向上のために、クラス全員で休み時間に楽しくできる遊びについて考えることができる。 (思考・判断)
- 自分の考えを理由をつけて分かりやすく発表したり、友達の意見を自分の意見と比べながら聞いたりすることができる。 (技能・表現)
- 話合いの約束や話合いで決まったことが理解できる。自分の役割を理解することができる。 (知識・理解)

4 活動計画および評価規準

活動計画

月 日	活動の場	活動の主体	活動 内 容
10月 26日	昼休み	計画委員会	課題の選定・アンケートの作成
10月 27日	昼休み	計画委員会	アンケートの実施・集計作成
10月 30日	朝自習	学級全児童	自分の考えを話し合いカードにまとめる
11月 2日	昼休み	計画委員会	話し合いの打ち合わせ
11月 6日 (本時)	学級活動	学級全児童	話し合い「今までやったことのないような大会を考えよう」
11月 11日	昼休み(体育館)	学級全児童	決まった遊びの実践
11月 25日	昼休み(体育館)	学級全児童	決まった遊びの実践
12月 9日	昼休み(体育館)	学級全児童	決まった遊びの実践

## 評価規準

関心・意欲・態度	思考・判断	技能・表現	知識・理解
みんなで楽しく休み時間を過ごすための遊びを考える話し合いに進んで参加し協力して実行しようとしている。	みんなで楽しく休み時間を過ごすためにどのような遊びがよいか考えることができる。	話合いのめあてにそって自分の考えを理由をつけて発表し、比べながら聞くことができる。	話合いの進め方や自分の役割、話合いで決まったことを理解することができる。

## 6 本時の活動

### (1) ねらい

- みんなで楽しく休み時間を過ごすためにどのような遊びがよいか考え、話し合うことができる。

### (2) 資料・準備

- ・役割プレート
- ・アンケート調査結果の掲示物
- ・体育館の写真
- ・話し合いの進め方短冊
- ・意見短冊
- ・話し合いカード

### (3) 展開

議題 今までやったことのないような大会を考えよう めあて みんなで昼休みに楽しくできる今までやったことのない遊びを考えよう。							
配時	児童の活動・内容	形態	教師の支援・留意点				
8	1 始めの言葉 2 クラスの歌 3 役割の紹介 4 議題の発表 5 提案理由の発表 6 めあての確認 7 話合い ○ 体育館でできる今までやったことのない遊びを考える。 (予想される児童の反応) ・ボーリング ・バスケットボール ・くつとばし ・得意なことの発表 ・紙ひこうきとばし ・はないちもんめ	全 体	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 話しやすように席を U の字形にして話合いの場の設定を工夫する。</li> <li>○ 司会グループのメンバーが自分の役割を自信をもって務められるよう、事前にしっかりと打ち合わせをしておくようにする。</li> <li>○ 「話し合いのやくそく」に従ってそう考えた理由も述べられるように個別に支援する。</li> <li>○ 発表するのが苦手な児童も、事前に話し合いカードに自分の考えを書いておくことで意欲をもたせ、自信をもって考えを述べられるようになりたい。</li> <li>○ 自分の考えに固執せず、友達の意見を聞いて意見を変えてよいということを助言する。</li> <li>○ 話合いが本時のめあてからそれてきた際には、再度めあてを確認させ、流れを戻すようにする。</li> <li>○ 意見が多数出でしほるのが困難になってしまった際には、遊びの魅力を十分に考えさせた上で、1人3回の举手を認め、これから3回実施できるので、多数決をとって人気のあるものから3つを優先的に実施していくということを告げる。</li> <li>○ 一つの種目に多数の児童が賛同してしまうことが予想されるので、少数意見の他の種目の新鮮さやよさにも着目させるようにする。</li> <li>○ 進んで举手をする児童だけの意見に偏らないように、司会は、副司会と協力しながら、举手はできないけれどよい意見をもっている児童も進んで指名するようにする。</li> </ul>				
3 2	8 決まったことの発表 9 ふり返り 10 先生の話 11 終わりの言葉	全 体	<p style="text-align: center;">【評】思考・判断（観察・話し合いカード）</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">十分満足 (A)</td> <td style="padding: 2px;">おおむね満足 (B)</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">みんなで楽しく休み時間を作り出すための遊びを、友達の意見と比較しながら考えることができる。</td> <td style="padding: 2px;">みんなで楽しく休み時間を作り出すための遊びを考えることができる。</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 話合いカードに自己評価をし、本時の話し合いをふり返る。</li> <li>○ みんなのことを考えた意見を具体的に取りあげて賞賛し、次の話し合いへの意欲を高める。</li> </ul>	十分満足 (A)	おおむね満足 (B)	みんなで楽しく休み時間を作り出すための遊びを、友達の意見と比較しながら考えることができる。	みんなで楽しく休み時間を作り出すための遊びを考えることができる。
十分満足 (A)	おおむね満足 (B)						
みんなで楽しく休み時間を作り出すための遊びを、友達の意見と比較しながら考えることができる。	みんなで楽しく休み時間を作り出すための遊びを考えることができる。						
5	(役割) 司会: 黒板書記:		副司会: ノート書記:				

## 7 今後の発展と評価

- ・決まった遊びを今月より実施し、みんなで過ごすことの喜びを味わわせていく。  
決まった遊びについては、計画や運営の段階でより多くの児童が役割を分担し、協力し合って楽しい活動になるようにする。

## 第13回 スーパー元気会活動計画

3年 2組

11月6日(金) 5時開目

今までやったことのないような大会を考えよう

ていあんしゃく

せだいまだしたわけ	かたしがこれきたいとたしかめは月1回ひいごしの昼休みに体育館を使ふのでみんなごく遊び時間を使うことに使って楽しく遊ぶ。302みんなに楽しんでもらいたからこのきついを出しました。	
話し合いのめあて	みんなで昼休みに楽しくできる遊びを考えよう	
話し合いの柱	みんなの意見(よそう)	題をつけること
1 はじめのことは	①意見発表(みんなの考え方)	①みんなの意見をして出された意見
2 学級の歌	・バスケットボール ・ホーリング	②ルールの立てかた ③遊びの安全なかた
3 やくわらの発表	・とく意なことの発表	決めるところ
4 せがみの発表	・紹介していくときとはし	あらかじめ
5 せがみを出したわけの発表	・花いちごんめ	④同じ意見に
6 めあてのかたこん	・なんでもおうにこうこ	3~4人を中心してまとめて、うまい
7 話し合い	・ロンドン橋	うまいとする。
・体育館でできる 今までやったことない 遊びを考えよう。	など	・遊びで使う道具 ・遊びの安全なかた ・遊びやしたことあること ・アリも楽しい アリで遊ぶの をつかせると よし、みんな にいったえな
8 決まったことの発表	②しつもんや意見 (なんでもあること)	③決め方
9 ふり返り	・バスケットボールのルールをしらかし人はどうする人ですか	・遊びを3つ決める(たのむ)つ
10 先生の話	・サッカーボードは外でやめたほうがいいんだ ないですか? など	・新しいアイデアをゆらせんね。
11 おおかのことは		
役割	両会( ) 黒板書記( )	○議論会( ) ○ノート書記( )